**Sujet d’épreuves des Finales Nationales  
de la 46es WorldSkills Compétition**

**MÉTIER N°09**

**SOLUTIONS LOGICIELLES POUR L’ENTREPRISE**

**PHASES 2 - LYON 2022**

**module 3**

Soumis par :

Xavier CHENEY, Expert WorldSkills France

Laurent-Walter GOIX, expert adjoint

***CONSIGNES DE RÉALISATION DU DOCUMENT :***

* *Les textes en bleus clairs indiquent  
  les textes à modifier en fonction du métier.*
* *Le sujet national est à rendre sous* ***format Word****.   
  Les documents annexes (plans, croquis, etc.) peuvent être  
  joints à part en format PDF ou sous leur format natif.*
* *Le*

# TABLE DES MATIERES

[**TABLE DES MATIERES**](#_heading=h.y3xgdcmom5bb) **3**

[**Module 3**](#_heading=h.djs1ckskku3c) **4**

[Analyse du besoin](#_heading=h.laeh7juaepg9) 4

[Travail à effectuer :](#_heading=h.4y972fvp5ymm) 5

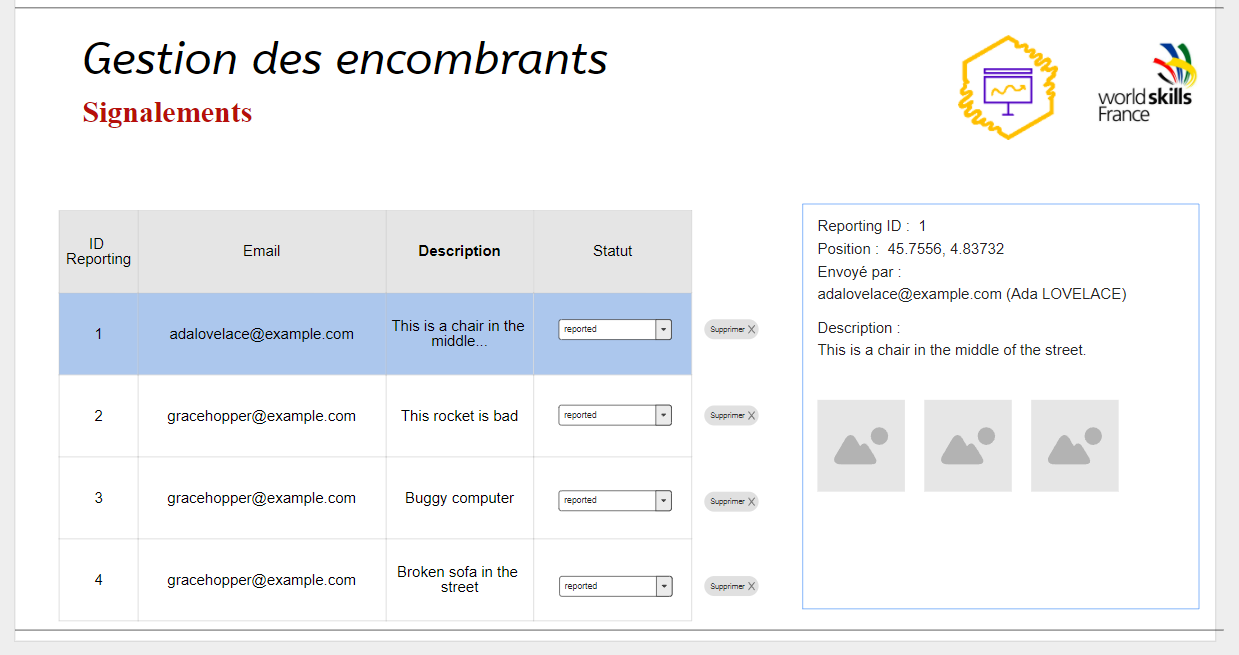
# Module 3

*Vous allez développer l’interface web de la déchetterie : ce module Frontend est à développer en Javascript et démontre votre capacité à restituer les éléments d’une base de données dans une page web - soyez précis.*

### Analyse du besoin

A la déchetterie, les agents souhaitent accéder à la liste des encombrants sur une page web pour les traiter. Ainsi, les agents peuvent :

* lister tous les encombrants
* voir le détail de chaque encombrant (citoyens déclarant, position, photo(s), ...)
* modifier l’état de chaque encombrant : signalé, en attente (un agent va aller récupérer l’encombrant), enlevé
* supprimer l’encombrant, quelque-soit son état - avec boite de confirmation

*Exemple de MOCKUP pour la page d’affichage*

Le mockup ci-dessus est donné à titre d’exemple et reflète les données qui vous sont demandées d’afficher.

Il n’y a qu’un seul écran à développer avec un tableau représentant les encombrants actuellement présents en base.

*La fonctionnalité de login n’est pas demandée car le client considère pour l’heure que l’interface web est accédée depuis un réseau interne sécurisé.*

A noter les points suivants :

* l’affichage des champs doit être tronqué au-delà de 50 caractères pour respecter une certaine esthétique, notamment dans le cas de descriptions longues *(rappel : le champ description peut contenir jusqu’à 500 caractères)*
* lorsqu’un encombrant est sélectionné (ligne), un panneau s’affiche sur le côté avec les informations représentées dans le mockup.
* Dans ce panneau, l’affichage des champs (par exemple description) doit être complet.
  + Les champs optionnels vides ne doivent pas être affichés. Par exemple, si aucun nom ni prénom n’est affiché, aucune parenthèse ne doit être visible à côté
  + Le nom de famille, si présent, doit être affiché en MAJUSCULES
* Le tableau doit permettre le changement de statut d’un encombrant de manière simple
* Le tableau doit permettre la suppression d’un encombrant (et de toutes les photos associées). La suppression effective ne doit intervenir qu’après un popup de validation.

L’interface web communique avec la base de données et le serveur à l’aide de l’API objet du module 1.

*Pour simplifier le développement de l’interaction de l’interface web avec l’API, le serveur et la base de données vous sont fournis. Vous ne devez pas utiliser celui que vous avez développé lors du module 1.*

### Travail à effectuer :

* Développer la page web en Javascript en respectant le Guide de style fourni
* Développer les fonctionnalités demandées et l’interconnexion à l’API
* Fournir un fichier Readme.txt sur le bureau Windows de votre VM pour exécuter l’application sans avoir à ouvrir l’IDE